

ID	3610
Unidade Curricular	Programação
Regente	Carlos Alberto Rosa Ferreira
Objectivos	O objetivo da disciplina é introduzir aos aspetos mais básicos das linguagens de programação. São introduzidos os conceitos fundamentais e técnicas importantes para a escrita de programas. As ideias da disciplina são ilustradas por meio de programas em Linguagem Microsoft Visual Basic Express Edition.

<p>Conteúdos Programáticos em Syllabus</p>	<p>1. Introdução à Programação: O que são linguagens de programação? Os elementos das linguagens Tipos de linguagem Compilador/Interpretador</p> <p>2. Lógica de Programação: Introdução Algoritmos Tipos de Dados Operações de entrada e saída Estrutura de Controlo de algoritmos Vetores ou Matrizes Subprogramas Parâmetros</p> <p>3. Visual Basic: Terminologia mais importante Explicação sumária do Ambiente de trabalho do Programa Visual Basic Explicação sobre aspetos da Programação em VB Projeto em VB Os objetos mais usados Forms Propriedades Métodos Eventos Tipo de Módulos Escrever Código em VB Forms Menu Editor Variáveis Arrays Variáveis Criadas pelo utilizador Constantes Collections Subprogramas Operadores de Comparação Operadores Lógicos Estruturas de decisão Estruturas de repetição Escrita e leitura de ficheiros externos Compilação Erros</p>
<p>Avaliação</p>	<p>A disciplina é de índole teórico-prática. A prática diária no desenvolvimento de pequenas rotinas de computação é essencial para processo de aprendizagem. A avaliação é obtida, em alternativa, por avaliação contínua ou por avaliação em exame final. A avaliação Contínua consiste em dois testes. Os dois testes são escritos e com desenvolvimento prático de pequenas rotinas. O Exame Final é constituído por uma parte teórico-prática e por uma oral.</p>
<p>Bibliografia</p>	<p>Listagem a apresentar aos alunos.</p>