

ID	2963
Unidade Curricular	Sistemas de Informação
Regente	Maria Fernanda Abreu Sampaio
Objectivos	<p>Discutir a problemática associada à utilização de sistemas e tecnologias de informação nas organizações de desporto.</p> <p>Apresentar os conceitos, as técnicas e ferramentas fundamentais para o planeamento, análise, desenho, e desenvolvimento de Sistemas de Informação.</p> <p>Utilizar o Objecteering no desenho de proposta de solução.</p> <p>Utilizar o Microsoft Access na implementação de aplicação na realização de trabalhos de grupo na área e gestão do desporto.</p> <p>Consolidar conhecimentos através de casos práticos.</p>
Conteúdos Programáticos em Syllabus	<p>Desenvolvimento de Sistemas de Informação</p> <p>Noções de Análise e Desenvolvimento Orientado por Objectos (OO)</p> <p>Unified Modeling Language (UML)</p> <p>Apresentação das capacidades do Objecteering (Ferramenta Case)</p> <p>Regras de Transformação do Diagrama de Classes para o Modelo Relacional</p> <p>Sistemas de Gestão de Bases de Dados (SGBDs)</p> <p>Desenvolvimento de Aplicações em MS Access</p> <p>Redes Sociais Virtuais</p> <p>Análise de casos</p>
Avaliação	<p>Realização de casos práticos, numa perspectiva de aprender a aprender, uma vez que estão constantemente a aparecer versões novas de um mesmo software ou softwares equivalentes. A resolução de problemas de gestão é realizada com recurso à linguagem UML e ferramentas de modelação de soluções e da respectiva implementação (5%)</p> <p>Existe ainda uma colectânea de exercícios, projectos e exames de anos anteriores, disponíveis no Aquila, que os alunos podem e devem resolver para aprofundar os conhecimentos.</p> <p>Os alunos terão de realizar três (3) testes online, no Aquila (10%). Para além disto os alunos terão de realizar, um trabalho de grupo, que consiste na utilização dos diagramas UML criados no Objecteering e desenvolver uma aplicação em Access. Este trabalho tem uma apresentação parcial a meio do semestre e uma discussão individual pública final, após a conclusão das aulas (35%). Teste final matéria teóricoprática (50%).</p>

Bibliografia

- Alves, J. (2011). ACCESS 2010 - Depressa & Bem, Lisboa: FCA
- Dennis, Wixom, Teagarden (2006) Systems Analysis and Design with UML Version 2.0: An Object-Oriented Approach, 2nd Edition
- Gary B. Shelly, Thomas J. Cashman and Harry J. Rosenblatt (2007) Systems Analysis and Design. ISBN:978-1423912224
- Silva, Alberto, Videira, Carlos (2005) UML Metodologias e Ferramentas CASE, Centro Atlântico, Publisher Ltd, 2ª edição - 2ª edição - Volume 1 - ISBN: 989-615-009-5
- Rumbaugh, J., Jakobson, I., Booch, G. (2004) The UML reference Manual, Addison Wesley
- Sampaio, Fernanda (2012) Documentação e Transparências de apoio às aulas e trabalhos da Unidade Curricular de Sistemas de Informação